

JUEGOS PARA EL MANEJO DE EMOCIONES

CLAVE	PRODUCTO	DESCRIPCION	IMAGEN
HD-9025	TARJETAS DE EMOCIONES	Fomente el aprendizaje socio-emocional. El niño identifica las diferentes emociones y ayuda a comprenderlas compartiendo lo que siente de forma consciente. Presentación: 15 Tarjetas de cartón.	
HD-9026	EXPRESA TUS EMOCIONES	El juego enseña que expresar las emociones es sano, mejora la expresión emocional, ayuda a tomar conciencia, favorece vínculos emocionales, aumenta el autoestima y la empatía. Presentación: 30 cartas de emociones, 25 cartas sorpresa, 1 pelota y cuerda.	
HD-6081	LOTERIA DERECHOS Y DEBERES	Divertido juego similar a la "lotería tradicional" en lo que buscamos al cantar las cartas es ir completando nuestros tableáorlos singularidad de este es que contiene los textos ilustrados de los derechos y los deberes de los niños y las niñas lo que permite de una manera lúdica informar a nuestros alumnos de este tema Presentación: 6 tableros y 21 tarjetas Tamaño: 23 x 29 x 3.5 cm	
HD-5364	TAPETE SERPIENTES Y ESCALERAS VALORES	Material impreso en selección de color (sobre tela canasta) en tamaño jumbo en donde la ficha puede ser el alumno	
W-2701	MUÑECOS BULLYING	Rompe el ciclo del acoso escolar invitando a la reflexión al representar una situación de bullying y asumiendo la identidad de un personaje. 22 x 28 cm Aprox cada uno 2 Muñecos	
M-0068	LOTERIA DE ACTIVIDADES FAMILIARES	Este juego fue desarrollado para que al jugarlo la educadora con los alumnos pueda conocer el ambiente familiar y los familiares que participan activamente en sus vidas. Está elaborada en cartulina sulfatada de 18 pts, plastificada. Contiene: 12 tableros octagonales de 22x22 cms, 30 tarjetas trapezoidales de 8.5x2.5x7.2 cms y fichas.	

JUEGOS PARA EL MANEJO DE EMOCIONES

CLAVE	PRODUCTO	DESCRIPCION	IMAGEN
W-2706	MUÑECOS SEXUADOS	Producto imprescindible para la educación sexual y terapia infantil, para mostrar las diferencias entre los cuerpos de un niño y una niña, así como también entre el cuerpo de un hombre y el de una mujer.	
EXT-DDC	OCY DEVORADOR DE CONFLICTOS	Monstruito Devorador de conflictos 3 años en adelante Este amigo afelpado ayuda al pequeño a identificar la(s) situación que provoca el conflicto y favorece la creación de estrategias para solucionarlos.	
EXT-DDE	TAÍ DEVORADOR DE ENOJOS	Monstruito devorador de enojo 5 años en adelante El enojo es una emoción que sirve como alarma para saber cuando nos sentimos agredidos, amenazados y/o invadidos. Taí, un monstruo azul de cabellos parados, le ayudará a l@s niñ@s a aprender a manejar la fuerza que acompaña al enojo y usarla para enfrentar la situación y convertir al enojo en un aliado.	
EXT-EDDCT	CIAO ELABORADOR DE DUELOS	Ayuda a que los niños aprendan a elaborar duelos, elevando su capacidad de adaptación, así como a sentirse seguros y aumentar su capacidad de seguir adelante ante cualquier situación	
EXT-DDP	DIYO DEVORADOR DE PESADILLA	Monstruito Devora pesadillas 3 años en adelante En una forma divertida y creativa, Diyo les ayuda a l@s niñ@s a explorar lo que produce sus pesadillas y enfrentar las situaciones ya sean reales o imaginarias, aumentando la confianza en sí mismos	
EXT-EDDBT	BYE BYE ELABORADOR DE PERDIDAS	Este tierno mounstro de brazos largos, ayuda a enfrentar las pérdidas (fallecimientos, cambios)	

JUEGOS PARA EL MANEJO DE EMOCIONES

CLAVE	PRODUCTO	DESCRIPCION	IMAGEN
EXT-FMV	FERBY MONSTRUO DE VALORES	Monstruito de los valores 4 años en adelante A través del juego, Ferbi apoya a los pequeños en el camino de integrar los valores en su actuar cotidiano por medio de las diferentes tarjetas y actividades que incluye.	
EXT-MAB	CELESTO MONSTRUITO ANTIBULLYING	4 años + Con lentes y dientes simpáticos, Celesto enseña a los niños y no tan niños que cada característica física y de nuestra personalidad nos hace seres únicos y especiales con la fuerza interna para enfrentar el bullying o acoso escolar. Incluye: Celesto el muñeco con bolsa en boca y cabeza, 1 instructivo para adultos, 6 tablas con información, 1 cuento y 1 cuadernillo de trabajo.	
EXT-FMSM	KIT FAMILIA MEDIUM MODELO SEXUADO	TES CLARA CON PIEZAS CON INSTRUCTIVO, 1 CUENTO, 2 ADULTOS, 2 NIÑOS, 2 ADULTOS MAYORES	
EXT-EMM2	• EMOTIMANIA	Juego de cartas para la expresión de emociones y sentimientos. Los niños aprenden a reconocer sus emociones y las de los demás, mediante divertidas actividades, lo cual permite la adquisición de competencias y habilidades sociales que les ayudan a mejorar las relaciones afectivas y familiares mediante 6 divertidas actividades. Contenido: Tarjetas (36) Instructivo (1)	
EXT-TIAE	• TABLERO DE ATOMO EMOCIONAL	Con Tito, los niños aprenderán a reconocer las diferentes emociones y sentimientos, así como su intensidad. Con ello aumentará su conocimiento y favorecerá el manejo de sus emociones. Además, podrán descubrir las emociones máscara. Contenido: Tablero imantado (1) Fichas imantadas (28) Instructivo (1)	

JUEGOS PARA EL MANEJO DE EMOCIONES

CLAVE	PRODUCTO	DESCRIPCION	IMAGEN
EXT-TICE	★ TABLERO CAUSA Y EFECTO	Desarrollando su inteligencia emocional, los niños piensan, analizan y conocen la forma en la que sus emociones impactan en sus acciones y derivan en consecuencias. Comprenderán que en ocasiones la causa puede ser el efecto y el efecto la causa. También, se orienta a la toma de decisiones asertiva y se promueve la conciencia del mundo a su alrededor. Contenido: Tablero imantado (1) Fichas imantadas (6) Instructivo (1)	
EXT-VEJM	JUEGO DE MESA VIAJE EMOCIONANTE,	Juego de mesa para manejo emocional 4 años en adelante. Nuestro amigo Rupert te llevará en un recorrido a reconocer las sensaciones que conforman cada emoción ayudando a distinguirlas. Apoya a desarrollar formas para manejar 18 diferentes emociones y actuar en forma asertiva acorde a cada situación.	
EXT-LPE	LOTIPARES EMOCIONES	4 años en adelante ¡9 JUEGOS EN 1! Tito, con diferentes actividades, te ayudará a conocer las emociones en ti mismo y en otros, incrementando el manejo de las emociones y propiciando una mejor calidad de relaciones con los demás. Español - Ingles	
EXT-LPV	LOTIPARES VALEDORES	4 años en adelante ¡9 JUEGOS EN 1! Entre lotería de valores y otras divertidas actividades, los VALEDORES te enseñarán el significado de los valores con un lenguaje sencillo y cómo integrarlos a tu vida cotidiana. Español - Ingles	
EXT-TYS	TAPETE YO SIENTO	3 años + Brincando y corriendo, el niño o adolescente aprenderá a identificar las emociones que se presentan en situaciones cotidianas, así como también, el juego facilitará la empatía y la comunicación afectiva y efectiva con los demás. Tapete de lona impreso a color de 1.5m por 1.5m e instructivo	

JUEGOS PARA EL MANEJO DE EMOCIONES

CLAVE	PRODUCTO	DESCRIPCION	IMAGEN
EXT-TEK	TAPETE EUREKA!!	6 + En este entretenido juego llamado Eureka el jugador emprenderá una labor de identificación de las diferentes formas de violencia, ayudará a desarrollar diferentes formas de enfrentarla y prevenirla. . Incluye: Tapete de lona impreso a color de 1.5m por 1.5m, 34 tarjetas, fichas e instructivo	
EXT-DSYU	* DADO SOY UNICO	Cubo de Tela con retos y juegos, Riqui Tiqui acompaña a los niños en el descubrimiento de ellos mismos y de su autoestima, desde la definición del concepto hasta el desarrollo de métodos o estrategias para alimentarla y fortalecerla.	
EXT-DT	* DADO ARMABLE YO PUEDO	Tito, ayudado de tarjetas, dados y fichas, facilita a estructurar situaciones complicadas del día a día y a desarrollar estrategias para enfrentarlas. De esa manera se estimula el desarrollo de alternativas de autoprotección.	
HD-3396	DOMINO ILUSTRADO ESTADOS DE ANIMO	Presentación: 28 piezas. Tamaño Aprox.: pieza 12.5 x 6.5 cm.	
HD-5357	CUBO DE EXPRESIONES	Cubo de tela de 20 x 20 cm el cual contiene en cada cara una expresión diferente	
J-0465	CARETAS DE ESTADOS DE ANIMO SILUETAS	5 Caretas estados de ánimo en plástico rígido. Medida aproximada 31 x 21 cm	
W-4031	JUEGO DE 10 GUIÑOLES ESTADOS DE ANIMO	Juego con 10 guiñoles de estado de ánimo en tela de 22 x 28 cm aproximadamente	

JUEGOS PARA EL MANEJO DE EMOCIONES

CLAVE	PRODUCTO	DESCRIPCION	IMAGEN
LER7289	CUBO DE EMOCIONES CON EMOJIS	4 Cubos suaves de colores, 2 con expresiones de emociones con emojis y 2 con preguntas en inglés acerca de las diferentes emociones Medida aprox 4 x 4 cm	
W-4101	JUEGO DE 7 GUIÑOLES LA FAMILIA	Material: Fielto Contenido: 10 Títeres Cuidados: Limpiar con un paño húmedo Color: Multicolor Descripción: Producto educativo para el aprendizaje de los niños Edad recomendada: Todas las edades	
HD-8015	RULETA DE SOLUCIÓN DE CONFLICTOS	Ruleta "Solución de Conflictos" Al girar esta ruleta, se presentan diferentes situaciones conflictivas dentro de la escuela, lo que da lugar a una dinámica en la que el grupo propone diversas alternativas de solución. Presentación: 1 rueda de 53 cm y una base de tubo en plástico. Material: Plástico - Vinil - Madera. Nivel: Preescolar - Primaria	
HD-8073	RULETA ¿QUÉ HAGO SI?	Ruleta Interactiva que hara reflexionar a los participantes como actuar ante diferentes situaciones	
9.78608E+12	CUENTO CON CORAZÓN Papi ¿los niños juegan con muñecas?	Una fábula sobre la igualdad de género Una historia fantástica y entrañable que pone su punto de mira sobre actitudes intolerantes, discriminatorias y llenas de prejuicios en aras de una sociedad tolerante, solidaria y sostenible, en definitiva, del bienestar humano. Orientado a Educación Primaria	
9.78842E+12	CUENTO YO PREVENGO La asamblea de los monos	Ino, el pequeño monito, se dispone a ir al campamento de verano. Allí se encuentra con una situación desagradable e inesperada, ante la que no sabe ni cómo reaccionar: un juego que no le gusta nada. Pero cuando Ino es capaz de contar lo que le ha sucedido, los adultos pueden ayudarlo y poner los medios para que no vuelva a suceder. Un libro destinado a todos aquellos que deseen prevenir el abuso sexual infantil	
9.78608E+12	CUENTO CON CORAZÓN Confieso que una vez acosé...	Es una historia sobre uno de los problemas más graves y preocupantes para la sociedad, que sufren los adolescentes en edad escolar: el acoso (bullying en inglés). Como ante cualquier maltrato, la neutralidad (asumir el papel de testigo mudo, de cruel cómplice) no es, en esta historia de Víctor y Pepe, una elección acertada; ponerse en la piel década una de estas partes de este triángulo trágico (acosador-víctima-testigo mudo) deja abierta una puerta a la conciencia y, por ende, a la esperanza. Un mundo sin agresiones es posible y, afortunadamente, en nosotros queda la responsabilidad de crearlo.	